הבוט הנוכחי (my bot) משתמש ב-st1 וst2, ניצח 4/8 בוטים מן השבוע ה-3 ונכון לעכשו (4.4.2015) הוא הבוט הטוב ביותר שלנו.

האסטרטגיה st2 שולחת פיראטים לאיים על פי חישוב המוצא מהם זוג האי והפיראט הקרובים ביותר זה לזה.

על אסטרטגיה זו מופעל העצם defence1 אשר בודק כי הפיראטים לא יטבעו במקומות אליהם הם ילכו.

ההבדל בין גרסה זו לגרסא שהועלתה ב-30.3.2015 היא שבגרסא זו הפיראט יעדיף קודם כל להפוך לפיראט רפאים ורק במידה ואופציה זו לא רלוונטית יברח מן הסכנה.

נוסף על כך נעשו שינויים בפונקציה sail\_default, כעת במקום לשלוח כל פיראט לו אין תפקיד בסיבוב זה לאי הקרוב ביותר אליו, אנו שולחים אותו לאי הקרוב ביותר אליו אשר אינו שלנו או שלנו אך כובשים אותו כעת.

שינויים אלו גרמו לניצחון בוט 1 יותר באתגר השבועי, אך הם אינם הופכים את עיקרון ההגנה של הבוט שלנו למושלם, ההסבר לכך מסובך וארחיב עליו ביום שני 6.4.2015 כשניפגש.

כרגע הדבר שחשוב ביותר לנו הוא לעבוד על עצם מסוג st אשר מתמודד בצורה הטובה ביותר במצב בו במפה יש רק אי 1. במידה ונצליח לבנות אסטרטגיה זו מקומנו יובטח גם בשלב הבא.

בהצלחה לכולם ונתראה ביום שני...